

Erilando Santos Medeiros

Desenvolvedor Mobile Flutter • Imperatriz, MA • (99) 98117-3168 • erimedeiros.vercel.app • linkedin.com/in/erimedeiros

EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Maranhão - Campus Imperatriz - 7º período(Trancado)
2018-2024

Bacharelado em Ciência da Computação

HABILIDADES TÉCNICAS

Flutter, Dart, Flutterflow, State Management (Provider, GetX, BLoC), Firebase, FirebaseAuth, Xano, Isar, SQLite, consumo de RESTful APIs, POO, conceitos de clean code e design patterns, Testes Unitários e Git.

CURSOS RELEVANTES

Flutter BloC Essential Course, Clean code with Dart, Learning Google Firebase for Flutter, Flutter Essential Training: Build for Multiple Platforms, Git e Github: Formação básica, Fundamentos de Métodos Ágeis e Imersão DartWeek: Edições 8, 9 e 10.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

WITHNOCODE | Desenvolvedor Flutter e FlutterFlow | Remoto

Agosto 2023 – Julho 2024

- Outsourcing com a startup BrigdeMT.
- Oferecendo soluções e as implementando conforme o quadro Kanban.
- Trabalhando com uma equipe direta de 7+ membros utilizando modelo SCRUM para gerenciamento de tempo.

FENSOR | Desenvolvedor FlutterFlow | Remoto

Janeiro 2024 – Abril 2024

- Contrato curto para auxílio em tarefas utilizando quadro Kanban e visando entrega rápida.
- 1:1 diário para debater o progresso nas atividades e organizar futuras.
- Responsável pela manutenção de vários aplicativos dentro do ecossistema da empresa.

PROJETOS

valou App | BridgeMT

- Controle de relações, comportamento e satisfação no ambiente de trabalho.
- Implementação de soluções com endpoints, controle de estado local, localization para múltiplos idiomas(Inglês, Alemão e Italiano), versionamento, manutenção e criação de telas diversas e personalização de PDF.
- Utilizado FlutterFlow, Dart, Flutter, Firebase e packages através de custom code e custom widgets.

Fensor Aluno | Fensor

- Plataforma de aprendizado para alunos e controle gestores de escolinhas de futebol.
- Consumo de endpoints em API Xano, criação, manutenção e implementação de novas telas para web e criação de telas para todo o aplicativo mobile seguindo design Figma.
- Utilizado FlutterFlow, Dart, Flutter e packages diversos através de custom code.

FensorPay | Fensor

- App para aqueles que desejam gerar cobranças recorrentes, automatizadas e ter controle total das suas transações.
- Consumo de API para receber e enviar recursos ao backend, criação de alguns recursos e solução de bugs.
- Utilizado Flutter, FlutterFlow e Dart.

Ruined Kingdom | Projeto pessoal

- Mini Game feito por hobby, para teste de package e expansão de conhecimento.
- A construção do ambiente, personagens e jogabilidade são provenientes de experiências anteriores com o gênero Souls e criatividade.
- Utilizado Flutter, o package [Bonfire](#) e assets diversos.

EXPERIÊNCIA VOLUNTÁRIA

Mermãs Digitais | Instituto Federal do Maranhão - IFMA

- Controle de presença de alunas em cursos oferecidos pelo programa do Campus.
- Refatoração de código e implementação de push notifications com Firebase Cloud Messaging.
- Utilizado Flutter, Dart e packages diversos.